**Úkoly pro 4. kolo – Rozhodni se (školní kolo)**

**Úkol č. 1 Přesmyčka**

**Zadání:**

Najdi v této větě jméno spisovatele:

 "Mezi zajímavá povolání patří kopáč a pekař"

-------------------------

**Pomůcky pro jedno družstvo**

* papír s výše uvedeným zadáním

**Úkol č. 2 Dovedné ruce**

**Zadání:**

Slož z tohoto papíru vlaštovku, která doletí alespoň 2 metry do dálky.

-------------------------

**Pomůcky pro jedno družstvo**

* papír A4

**Úkol č. 3 Citát**

**Zadání:**

Kdo je autorem této věty:

***"A přece se točí!"***

**Upozornění:**

Je třeba napsat celé jméno.

**Informace:**

* Autor není v této místnosti
* Autor je muž
* Autor není Čech ani Slovák
* Věta se netýká piva ani vody ☺

**Pomůcky pro jedno družstvo**

* papír
* tužka

**Úkol č. 4 Zjišťovačka 1**

**Zadání:**

Zjisti, v kterém roce byla založena naše škola?

-------------------------

**Pomůcky pro jedno družstvo**

* papír s výše uvedeným zadáním

**Úkol č. 5 Sportovní výkon**

**Zadání:**

Vezmi těchto 5 papírů, udělej z nich koule a házej s nimi do určené nádoby, dokud tam nezůstanou všechny.

-------------------------

**Poznámka pro organizátora**

* velikost nádob musí být pro všechna družstva stejná

**Pomůcky pro jedno družstvo**

* 5 papírů
* nádoba (např. koš, kbelík, krabice)

**Úkol č. 6 Zjišťovačka 2**

**Zadání:**

Spočítej, kolik je v této místnosti oken.

-------------------------

**Informace pro organizátora**

Další možné otázky

* Kolik je v přízemí školy oken?
* Kdo je předsedou žákovského parlamentu?
* Co se dnes vaří ve školní jídelně?
* Kolik žáků navštěvuje naší školu? (+- 50)
* Přineste podpis ředitelky školy?

**Pomůcky pro jedno družstvo**

* papír s výše uvedeným zadáním

**Úkol č. 7 Dobrá paměť**

**Zadání:**

Na vyznačeném místě této místnosti visí papír s tabulkou, ve které je napsáno 25 čísel od 1-25. Běž k tabulce a zapamatuj si alespoň 15 čísel. Čísla, která jsi si zapamatoval/a, zapiš do prázdné tabulky u porotce. K tabulce můžeš jít několikrát. K přenosu smíš používat pouze svou hlavu. Tabulky se nedotýkej.

-------------------------

**Informace pro organizátora**

* Tabulka visí na viditelně označeném místě tak, aby však čísla nešla přečíst na dálku nebo ještě před zahájením plnění disciplíny.
* Tabulka může být jedna pro všechna družstva, musí k ní mít však stejně dlouhou cestu.
* Cesta k tabulce musí být volná, bez překážek a měla by být dlouhá minimálně 10 metrů.

Člověk, jehož IQ převyšuje hodnotu 120, si obvykle tabulku zapamatuje během jedné minuty a je schopen tyto údaje „udržet v hlavě“ po dobu 5 minut.

**Pomůcky pro jedno družstvo**

* papír A4 s vytištěnou tabulkou
* papír A4 s prázdnou tabulkou
* tužka



**Úkol č. 8 Skládání hlavolamu 1**



**Zadání:**

Máš 1 herní plán a k němu 4 barevné dílky. Úkolem je složit barevné dílky do herního plánu tak, aby přesně zapadly.

**Informace:**

* Všechna pole jdou vyplnit.
* Tvary mohou fungovat oboustranně.

**Poznámka pro organizátora**

* Herní plán může být již nastříhán v obálce

**Pomůcky pro jedno družstvo**

* herní plán
* barevné papírové dílky
* nůžky

**Úkol č. 9 Hádanka 1**

**Zadání:**

Vylušti následující příklad:

Dívám se na čísi podobiznu. Zajímalo by vás, kdo je na ní zobrazen? Prozradím vám, že nemám sourozence a že otec toho muže na obrázku je syn mého otce. Kdo je na obrázku?

-------------------------

**Pomůcky pro jedno družstvo**

* papír s výše uvedeným zadáním

**Úkol č. 10 Stavba věže**

**Zadání:**

U porotce si vyzvedni kostky, z nichž musíš postavit věž složenou ze 7 kostek. Věž nesmí spadnout (minimálně 5 vteřin po dostavění musí zůstat bez držení stát). Staví se do výšky, vždy jedna kostka na druhou, více kostek v jedné úrovni znamená diskvalifikaci.

**---------------------------**

**Poznámka pro organizátora**

* kostky musí být pro všechna družstva stejné

**Pomůcky pro jedno družstvo**

* 7 kostek

**Úkol č. 11 Vymysli větu**

**Zadání:**

Napiš na papír větu nebo souvětí, kterou tvoří alespoň 15 slov, všechna začínající na písmeno "P". Slova se nesmí opakovat a musí být slušná.

-------------------------

**Informace pro organizátora**

* Příklad: Pěkně parádivý Petr pořádal přepychový program pro pražské puberťáky, probíhající po plavbě parníku před papáním.
* Organizátor může zvolit jiné písmeno.

**Pomůcky pro jedno družstvo**

* papír
* tužka

**Úkol č. 12 Hádanka 2**

**Zadání:**

V Shakespearově Kupci Benátském vystupuje dívka Porcie, která má tři skříňky - zlatou, stříbrnou a olověnou – a v jedné z nich je Porciina podobizna. Kdo se uchází o její ruku, musí hádat, v které skříňce podobizna je, a po­kud má štěstí (nebo je tak chytrý) a uhodne, smí se s ní oženit. Na víku každé skříňky je nápis, který má nápadní­kovi při volbě pomoci.

Dejme tomu, že by si Porcie chtěla vybrat manžela ne podle toho, jak je ctnostný, ale jen podle toho, jak je inte­ligentní. Dala na skříňky nápisy:

 

Nápadníkovi prozradila, že z těch tří nápisů je nanejvýš jeden pravdivý.

Kterou skříňku měl nápadník vybrat?

**Informace:**

Tuto hádanku lze řešit dvěma způsoby

-------------------------

**Pomůcky pro jedno družstvo**

* papír s výše uvedeným zadáním

**Úkol č. 13 Literatura**

**Zadání:**

Napiš na papír názvy aspoň čtyř děl Aloise Jiráska.

-------------------------

**Pomůcky pro jedno družstvo**

* papír s výše uvedeným zadáním
* papír, tužka

**Úkol č. 14 Matematika**



**Zadání:**

Na obrázku máš čtvercovou síť 4 x 4.

Do čtvercové sítě rozlož prvních šestnáct přirozených čísel tak, aby součty ve všech směrech byly naprosto stejné.

**Upozornění:**

Součet musí být stejný i v obou šikmých směrech.

**Informace:**

Prvními šestnácti přirozenými čísly se myslí čísla od 1 do 16.

----------------------

**Pomůcky pro jedno družstvo**

* papír se čtvercovou sítí
* tužka

**Úkol č. 15**

**Zadání:**

V obálce máš skládačku. Slož jí tak, aby vznikl jeden velký čtverec.



-------------------------

**Pomůcky pro jedno družstvo**

* obálka s nastříhanými dílky hlavolamu

**Správné odpovědi**

**Úkol č. 1**

Mezi zajímavá povolání se považuje kopáč a pekař

Čapek

**Úkol č. 3**

Galileo Galilei

**Úkol č. 9**

Dívám se na podobiznu syna

Nahradíme-li těžkopádný výraz „syn mého otce“ slovem „já“ dostaneme větu „Otec toho muže jsem já“.

**Úkol č. 12**

Podobizna je ve stříbrné skříňce

**Úkol č. 13**

Vyjmenuj 4 díla od A. Jiráska

Staré pověsti české, Mezi proudy, Proti všem, Bratrstvo, Husitský král, Z Čech až na konec světa, Konec a počátek, Zemanka, V cizích službách, Temno, Psohlavci, Skaláci, Skály, F.L.Věk, U nás, Filosofská historie, Jan Hus, Jan Žižka, Jan Roháč, Kolébka, M.D.Rettigová, Gero, Lucerna, Vojnarka, Otec, Samota, Zkouška, Emigrant

**Úkol č. 14**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 16 | 2 | 3 | 13 |
| 5 | 11 | 10 | 8 |
| 9 | 7 | 6 | 12 |
| 4 | 14 | 15 | 1 |

**Úkol č. 15**

****

**Další náměty na úkoly:**

**Hádanky**

**Přesmyčky**

RAPAH (Praha)

BORN (Brno)

Velký **balík karet** s čísly od 1 – 20. A to v 6 barvách (pokud je 5 družstev, tak 5). Karty jsou promíchané. Každé družstvo si vyhledá svoji barvu. Kdo jde poslední – má výhodu, že je už přebráno

**V kterém roce se uskutečnila bitva na Bílé Hoře?**

8. listopadu 1620

**Tajemný čtverec**

Sestavte smysluplnou větu

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| M | Í | E | M | Á |
| N | R | Ř | P | H |
| O | S | T | Í | E |
| V  | Ě | N | M | J |

Mírností přemáhej hněv

**Hlavolamy** od Rubikovy kostky až po čínské kroužky

*Doporučená literatura: Vejmula: Jak vyrobit a vyřešit hlavolamy, Praha, Grada, 2007*

**Čichačky**

Do lahviček se dají různé tekutiny (čpavek, kyselina sýrová ☺) – kdo pozná tekutiny

**Kdo napsal tuto báseň?**

**Zjistěte na internetu ……………..**

**Rozházejte po místnosti kuličky.** Kdo jich sesbírá nejvíce – má x bodů. Hrají i diváci.

**Křížovka**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **S** | **Á** | **Z** | **E** | **N** | **Í** | **P** | **O** | **V** | **O** | **L** | **E** | **N** | **O** | **O** | **D** | **1** | **8** | **L** | **E** | **T** |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**Sudoku**